

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации городского сетевого проекта
«Книжкины именины»

1. Основные положения

1.1 Настоящее Положение об организации сетевого проекта «Книжкины именины» (далее – Проект) составлено в соответствии с Уставом МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, утвержденным приказом Управления образования г. Пензы от 10.01.2018 №8.

1.2 Настоящее положение определяет статус, цели, задачи и порядок организации и проведения серии образовательных мероприятий с привлечением цифровых инструментов.

1.3 Реализация проекта призвана способствовать повышению качества образования (через сетевое взаимодействие учителей указанной предметной области) в интересах развития личности обучающихся и их познавательных и творческих способностей.

1.4 Проект представляет собой серию конкурсных мероприятий на иностранных языках для обучающихся разных возрастных групп.

1.5 Для разработки заданий формируются творческие группы из числа ведущих учителей иностранных языков г. Пензы. Каждую группу возглавляет модератор.

2. Организатор проекта

Организатором проекта является МКУ «ЦКО И МОУО» г. Пензы (руководитель - М.Г. Переточкина, начальник отдела).

2.1 Организатор проекта:

- 1) формирует состав творческих групп по разработке и проведению мероприятий для обучающихся общеобразовательных учреждений г. Пензы;
- 2) заблаговременно информирует общественность о сроках и формате проведения мероприятий в рамках Проекта;
- 3) определяет квоты победителей и призёров каждого мероприятия;
- 4) утверждает результаты мероприятий и публикует их на своём официальном сайте в сети Интернет;
- 5) награждает победителей и призёров мероприятий.

2.2 Состав команд разработчиков заданий формируется из числа ведущих учителей иностранных языков г. Пензы.

3. Тема проекта на 2022-2023 учебный год

«Книжкины именины»

Девиз: «К книге и чтению – через творчество и общение»

4. Идея проекта

В настоящее время в современном обществе остро стоят вопросы читательской активности школьников. Падение интереса к чтению (особенно книжному) – общемировая тенденция, которая обусловлена мощным развитием информационных технологий. В процессе переосмысления роли чтения детской художественной литературы появилась насущная необходимость приобщения школьников к чтению через разные формы творческой деятельности и формирования у подрастающего поколения моды на чтение.

Идея Проекта – популяризация детской книги: знакомство школьников с книгой-юбиларом одного из зарубежных писателей через осмысленное чтение и творчество.

Название Проекта имеет отсылку к мероприятию, впервые проведенному Львом Кассилем в 1943 года в Москве. Это была творческая встреча детских писателей и юных читателей под названием «Книжкины именины», которые впоследствии стали ежегодными и способствовали повышению читательского интереса у подрастающего поколения.

Каждый год на расширенном заседании городского методического объединения учителей иностранных языков определяется одно произведение детской художественной литературы из списка книг-юбиларов, в соответствии с содержанием которого разрабатываются задания всех конкурсов.

5. Сроки проведения конкурсных мероприятий в рамках реализации Проекта март-май (ежегодно)

6. Участники проекта

- **школы-партнеры** (учителя данных образовательных организаций входят в состав команд разработчиков заданий конкурсных мероприятий).

Каждая команда разработчиков включает 3 учителя иностранных языков из разных общеобразовательных учреждений г. Пензы. По итогам проведения мероприятий группа разработчиков получает сертификаты, подтверждающие их участие в проекте.

Модераторы команд разработчиков получают возможность войти в состав рабочей группы (соавторов) по описанию и диссеминации данного опыта.

- **школы-участницы** (учителя данных общеобразовательных учреждений готовят обучающихся для участия в индивидуальных/ командных конкурсных испытаниях).

7. Формат проведения конкурсных мероприятий в рамках реализации Проекта

Все конкурсные мероприятия проводятся дистанционно.

8. Определение победителей и призеров конкурсов.

Победителем признается индивидуальный участник или команда (в каждой возрастной категории), занимающие первое место в рейтинговой таблице и набравшие более 80% от максимально возможного количества баллов. Призерами (2 и 3 место) определяются индивидуальные участники или команды, следующие по рейтингу за Победителем и набравшие более 70% от максимально возможного количества баллов.