

ПОЛОЖЕНИЕ

III метапредметной интеллектуальной игры «Знаем. Помним» (математика – краеведение), посвящённой присвоению городу Пензе Почетного звания «Город трудовой доблести» за значительный вклад в достижение Победы в Великой Отечественной войне.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение метапредметной интеллектуальной игры «Знаем. Помним» (математика – краеведение) определяет порядок организации и проведения игры, ее организационно-методического обеспечения, порядок участия.

1.2 Игра осуществляет свою деятельность в целях предоставления учащимся образовательных организаций г. Пензы и Пензенской области возможности соревноваться в области математических наук, а также привлечения школьников к изучению истории, культуры родного края, формирования представления школьников об интеграции математики в другие предметы и формирования функциональной математической грамотности.

1.3 Основные задачи игры:

- предоставление учащимся возможности самореализации в интеллектуальной соревновательной деятельности;
- стимулирование интереса учащихся к получению новых знаний по предмету игры;
- популяризация математики;
- повышение функциональной математической грамотности школьников, создание условий для интеллектуального развития и поддержки одаренных детей - расширение кругозора, творческих способностей, активной жизненной позиции, умения логически мыслить, ориентироваться в современной науке;

1.4 Организатором игры является МБОУСОШ №60 г. Пензы.

1.5 Для организационно-методического обеспечения, проведения, оценки работ и подведения итогов игры Организаторы создают Оргкомитет, Жюри и Методическую комиссию игры. Состав Оргкомитета, Методической комиссии и Жюри утверждает директор школы.

1.6 Дата проведения игры устанавливается приказом директора школы по согласованию с Управлением образования города Пензы (февраль 2022).

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1 К участию в игре допускаются сборные команды из пяти учащихся 7-8 классов одной школы.

2.2 Игра проводится для всех желающих с учетом определенного количества участвующих от учебного учреждения. Участие в игре является добровольным и безвозмездным.

3. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1 Подробные правила участия в игре и порядок её проведения определяются регламентом игры, утверждаемым председателем оргкомитета игры.

3.2 Организацией и проведением игры занимается МБОУСОШ № 60 в соответствии с регламентом и инструкциями Оргкомитета.

3.3 Игра проходит в два этапа, в заочной и очной форме в режиме онлайн в феврале 2022 года. В случае исключительных обстоятельств, связанных с переносом выходных дней, проведением выборов, референдумов и т. п., делающих проведение тура в традиционные сроки затруднительным, дата проведения может быть перенесена. Дата проведения игры объявляется не позднее, чем за 20 календарных дней до этой даты.

3.4 Сбор и обработка результатов участников игры - граждан Российской Федерации производятся в соответствии с законодательством Российской Федерации, регламентирующим сбор и обработку персональных данных. Сбору и обработке подлежат фамилии и имена участников, их школы, классы.

3.5 Размещение информации о результатах игры осуществляется на сайте школы.

3.6 Для обеспечения достоверности и объективности результатов игры Оргкомитет контролирует соблюдение правил ее участниками.

4. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ИГРЫ

4.1 Состав Оргкомитета формируется из представителей педагогического коллектива школ г. Пензы и учащихся 10-11 классов.

4.2 Оргкомитет игры решает следующие задачи:

- устанавливает дату проведения мероприятия;
- разрабатывает регламент проведения игры;
- заслушивает отчеты Жюри по итогам проведения туров игры;
- обеспечивает свободный доступ к информации о регламенте проведения игры.

4.3 Оргкомитет игры формирует Методическую комиссию по разработке заданий этапов. В состав методической комиссии включаются педагоги школы.

4.4 Критериями включения в состав Методической комиссии являются опыт работы со школьниками, творческий подход к составлению заданий игры.

4.5 Методическая комиссия игры:

- разрабатывает задания игры;
- разрабатывает критерии и методику оценки выполненных заданий игры;
- представляет в Оргкомитет игры предложения по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения игры;
- представляет для публикации материалы игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим положением.

4.6 Оргкомитет формирует Жюри игры для проверки заданий. В состав жюри включаются педагоги школ г. Пензы и учащиеся школы.

4.7 Критериями включения в состав жюри являются опыт работы со школьниками.

4.8 Жюри игры:

- проверяет задания участников игры;
- вносит предложения по вопросам, связанным с совершенствованием организации проведения игры;
- представляет отчет в Оргкомитет игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с Положением об игре и Регламентом игры.

РЕГЛАМЕНТ

III метапредметной интеллектуальной онлайн - игры «Знаем. Помним.» (математика – краеведение)

Дата	Мероприятие
22 января – 15 февраля 2022	Заочный этап (составление экскурсионного маршрута по заданным параметрам в рамках формирования функциональной математической грамотности)
25 февраля 2022 в 14.00	Очный этап

**ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ III МЕТАПРЕДМЕТНОЙ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ОНЛАЙН - ИГРЫ
«ЗНАЕМ. ПОМНИМ» (МАТЕМАТИКА – КРАЕВЕДЕНИЕ).**

1. Организацией и проведением математико-краеведческой игры занимается МБОУСОШ № 60 г. Пензы (Ростовская, 58а) в соответствии с Положением, регламентом и инструкциями Оргкомитета.

2. В игре принимают участие обучающиеся 7-8 классов общеобразовательных школ г. Пензы и Пензенской области в составе команды из 5 человек.

3. Этапы проведения игры: заочный и очный:

- *заочный этап (22 января – 15 февраля 2022 г.);*

- *очный этап (25 февраля 2022 в 14.00 часов)* – интеллектуальная онлайн – игра – для команд, вышедших в финал по результатам заочного этапа.

3.1 Для участия в заочном этапе команды разрабатывают программу однодневного экскурсионного маршрута по г. Пензе для группы туристов.

Начало экскурсии – железнодорожный вокзал г. Пензы. В маршрут входят:

- 1) обзорная экскурсия по городу;
- 2) посещение одного музея (не обязательно связанного с тематикой игры);
- 3) посещение промышленного предприятия, работавшего в годы ВОВ,
- 4) обед в кафе.

Экскурсия может быть как пешеходной, так и комбинированной. В рамках формирования математической грамотности обучающихся следует рассчитать общую стоимость предложенного маршрута, в которую обязательно заложить все пункты с 1) по 4), а так же указать стоимость путёвки в расчёте на каждого туриста.

3.2 На конкурс не принимаются работы, заимствованные из других источников.

3.3 Весь материал необходимо представить в виде текстового документа: Microsoft Word версии 2003-2010 , размер бумаги А4, шрифт Times New Roman, 14 мм, оформлен одним файлом, без деления на части и архивирования, проверен авторами на отсутствие вирусов и содержать следующую информацию:

- название школы (с указанием адреса);
- фамилия, имя, отчество автора (авторов) полностью, класс;
- фамилия, имя, отчество педагога (руководителя);
- контактный телефон и e-mail педагога;
- программу экскурсионного маршрута;

- расчёт общей стоимости маршрута и стоимость путёвки на одного человека.

Не принимаются: файлы в формате изображения (.jpg, .png и т.п.), ссылки на скачивание писем, программ, заявок.

3.4 Заявка на участие (Приложение № 2) и текстовый документ (программа экскурсии и математические расчёты) отправляются с **22 января – по 15 февраля 2022 г.** в электронном виде на адрес lena.sladkova@bk.ru с пометкой: *Интеллектуальная игра: «Знаем. Помним».*

3.5 Команда может считаться участником игры только после получения подтверждения от Оргкомитета о включении в состав участников на основании заявки.

3.6 Замена в составе команды производится по согласованию с Оргкомитетом, может быть произведена в любое время до начала игры.

3.7 Всем школам-участникам (руководителю команд) будет предоставлен доступ к платформе, на которой будет проводиться онлайн-игра, а также необходимые инструкции.

4. Каждой команде-участнице необходим компьютер или любое другое устройство с выходом в Интернет.

5. Подведение итогов и награждение проводится в течение 10 дней после проведения очного этапа. На сайте школы - организатора <http://my60school.ru> (МБОУСОШ № 60 г. Пензы) будет размещена рейтинговая таблица с итогами игры, определены победители и призеры (25% от общего числа команд-участниц). Победители и призёры награждаются Дипломами Управления образования г. Пензы, участникам вручаются Сертификаты, руководителям - Благодарственные письма.

6. **Контактная информация:** по вопросам организации игры «Знаем. Помним» обращаться по телефонам: **8 905 366 16 80** – Сладкова Елена Владимировна или **8 927 382 36 27** – Киселёва Марина Анатольевна.

Приложение № 2 к Положению

Заявка от (полное наименование образовательного учреждения)
на участие в III городской интеллектуальной игре:
«Знаем. Помним» (математика - краеведение)

Класс	Фамилия, имя участника команды (полностью)	ФИО (полностью) руководителя команды	Контактные данные руководителя (сот.тел., e-mail)

Образец оформления программы экскурсионного маршрута
(с указанием стоимости из расчёта на 1 человека).

МБОУ СОШ № _____ г. Пензы (адрес)

Руководитель, учитель (предмет):

Фамилия Имя Отчество (полностью)

контактный телефон _____, e-mail : _____

Программа экскурсионного маршрута -----

Название

Текст программы

Математические расчёты экскурсионного маршрута (начинаются с новой
страницы).

Текст расчётов