Приложение

к приказу Управления образования г. Пензы

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_№ \_\_\_\_\_

**Положение о проведении дистанционной**

**историко-краеведческой игры**

**«Истоки. Сурские промыслы» для учащихся 3, 4 классов общеобразовательных учреждений города Пензы**

**в 2021/2022 учебном году**

*Не то дорого, что красного золота,*

*а то дорого, что доброго мастерства.*

**I. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи дистанционной историко-краеведческой игры «Истоки. Сурские промыслы» (далее – Игра), порядок ее организации, проведения в 2021/2022 учебном году, подведения итогов игры и награждение победителей.

1.2. Интеллектуальная дистанционная Игра для младших школьников является игрой, ориентированной на развитие у детей навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности, способствующей формированию основных ключевых компетенций.

1.3. Участниками Игры являются обучающиеся 3, 4 классов общеобразовательных учреждений города Пензы, подавшие заявки установленного образца (приложение 1).

1.4. Организатор Игры муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа № 12 г. Пензы им. В.В. Тарасова при поддержке Управления образования города Пензы.

1.5. Методическое сопровождение Игры осуществляет МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы.

**II .Цели и задачи дистанционной Игры**

1.1 Цель: привлечение детей к изучению истории родного города, развития чувства патриотизма и гражданственности.

Задачи:

* раскрыть творческие способности учащихся, развивать нестандартный тип мышления;
* выявить в игровой форме уровень знаний младших школьников о народных промыслах Пензенского края, умений применять их в нестандартных ситуациях;
* выявить уровень сформированности презентационных, коммуникативных, поисковых, информационных навыков;
* реализовать знания и умения обучающихся в нетрадиционных, нестандартных интеллектуально-творческих ситуациях, способствовать осознанию ими ценностей приобретенных интеллектуально-творческих умений;
* содействовать самовыражению младших школьников в активной интеллектуально-творческой деятельности с учетом их индивидуальных способностей, потребностей и жизненного опыта;
* формировать у младших школьников навыки общения в открытой развивающей среде;
* воспитывать чувство ответственности за порученное дело.

**III. Порядок проведения Игры**

3.1. Общее руководство дистанционной Игрой осуществляет оргкомитет. В состав оргкомитета входят специалисты Управления образования, МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, администрация МБОУ СОШ № 12 г. Пензы имени В.В. Тарасова.

3.2. Полномочия оргкомитета:

* утверждение программы дистанционной Игры, перечня ее этапов;
* формирование организационно-методического объединения для проведения состязаний;
* представление предложения по составу жюри;
* сбор заявок от образовательных учреждений на участие в дистанционной Игре;
* организация награждения победителей и дипломантов дистанционной Игры.

3.3. Организационно-методическое объединение:

* разрабатывает сценарий проведения состязаний и представляют в оргкомитет на экспертизу;
* готовит предложения по составу жюри;
* разрабатывает критерии оценивания выступлений.

3.4. В разработке заданий дистанционной Игры принимают участие представители образовательных организаций города Пензы. Задания проходят экспертизу в МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы на соответствие целям и задачам Игры, возрастным особенностям участников.

3.5. Для оценки результатов участия команд в дистанционной Игре создается жюри, в состав которого входят специалисты МКУ «ЦКО и МОУО» г. Пензы, педагогические работники общеобразовательных учреждений города Пензы, представители учреждений культуры, музеев и т.д.

3.6. Жюри:

* оценивает результаты выступления команд;
* определяет победителей, призеров и дипломантов;
* готовит предложения по награждению;
* анализирует и обобщает итоги Игры;
* члены жюри не вступают в обсуждение и переписку с участниками игры.

3.7. Организационное собрание руководителей команд состоится **12 ноября 2021 в 15.00** в дистанционном формате на платформе Zoom (ссылка будет размещена на сайте МБОУ СОШ №12 по адресу <http://mbou12.ucoz.ru> в 14.00 12.11.2021).

3.8. В Игре принимают участие команды обучающихся 3, 4 классов общеобразовательных учреждений города Пензы.

3.9. Для участия в Игре общеобразовательное учреждение подает в оргкомитет заявку в установленные сроки (приложение 1).

3.10. Образовательное учреждение, заявившее об участии в дистанционной историко-краеведческой игре «Истоки», должно сформировать команду из числа обучающихся 3, 4 классов.

3.11. Численность команды – 5 человек, допускается наличие запасного игрока.

3.12. Замена в составе команды производится по согласованию с оргкомитетом (не позднее, чем за 3 дня до начала игры).

3.13. Заявки на участие подаются в оргкомитет Игры в письменном виде по форме (приложение 1) в срок до **26 ноября 2021** года по адресу: 440011, г. Пенза, ул. Карпинского, 43а. E-mail: penzaistoki@yandex.ru.

3.14. Игра проводится в два тура.

3.15. Первый тур **«Традиции предков» (командный очный тур).**

Online-игра “Путешествие по Сурскому краю”. Участники, проходя по ссылкам на интерактивной карте Пензенской области, выполняют задания, связанные с историей народных промыслов (известные мастера промысла, инструменты, особенности изготовления, географическое расположение и т.д.)

Во втором туре принимают участие команды, набравшие наибольшее количество баллов по результатам первого тура (не более 10 команд).

3.16. Второй тур **«Оживший промысел» (командный очный тур)**

**Участники готовят и проводят мастер-класс “Ярмарка мастерства”**, показывая процесс изготовления изделия по мотивам народных промыслов Пензенского края:

* гончарный промысел;
* золотое шитье;
* лозоплетение;
* ковроткачество;
* пуховязание;
* роспись по стеклу;
* валяние;
* плетение из соломки.

Время проведения мастер-класса - не более 20 минут.

Мастер-класс будет проходить в дистанционном формате на платформе Zoom.

**Критерии оценивания мастер-класса:**

* глубина содержания;
* оригинальность содержания;
* умение взаимодействовать с широкой аудиторией (артистизм, владение приемами ораторского искусства, способность к импровизации);
* соответствие проведенного мероприятия формату мастер-класс;
* общая культура и эрудиция;
* вовлеченность членов команды в работу;
* соблюдение регламента.

**IV. Время и место проведения Игры**

4.1. Дата проведения игры: **4 декабря (очный тур) с 10.00 до 12.00**, **18 декабря 2021 года с 10.00 до 14.00 (очный тур)**. Два тура проходят в on-line режиме с использованием платформы Zoom.

4.2. Задания выполняются командой за компьютером с выходом в сеть интернет.

**V. Организационно-техническое обеспечение**

5.1. Участникам олимпиады во время своей работы запрещается:

* обращаться с вопросами (по заданию) к руководителю команды;
* проносить в класс тетради, справочную литературу, учебники, служащие для передачи, получения или накопления информации.

 5.2. Участники игры выполняют задания в команде, находясь в зоне видимости видеокамер, подключенных к видеоконференции .

5.3. Ответственность за соблюдение п. 6.1, 6.2 данного положения несет руководитель команды.

**VI. Содержание Игры**

**VII. Подведение итогов Игры и награждение**

7.1. Итоги Игры подводятся на заседании членов жюри согласно критериям, разработанным инициативной группой.

7.2. Победители, участники Игры награждаются дипломами.

7.3.Члены жюри не вступают в обсуждение и переписку с соискателями.

7.4. Учреждается переходящий кубок команде-победительнице интеллектуальной игры, набравшей по итогам всех этапов наибольшее количество баллов.

Приложение 1

В оргкомитет

Историко-краеведческой игры «Истоки» – 2021

Заявка

на участие в историко-краеведческой игре «Истоки»

Ноябрь-декабрь 2021 г.

от\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

наименование образовательного учреждения

Просим включить в список участников игры команду

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

название команды

в следующем составе

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | Фамилия, имя участника | Класс |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Руководитель команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. полностью

Контактные телефоны: рабочий \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 (обязательно)

 сотовый \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Директор \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 расшифровка подписи

М.П.