

Положение
о проведении познавательно – занимательной игры
«Путешествие по стране Перельмания»

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели и задачи познавательно-занимательной игры «Путешествие по стране Перельмания» (далее Игра), порядок ее организации, проведения, подведения итогов игры и награждение победителей.

1.2. Познавательно – занимательная игра для обучающихся 5-8 классов является образовательной программой, ориентированной на содействие и развитие у них навыков интеллектуально-творческой, исследовательской деятельности, способствует формированию основных ключевых компетенций.

1.3. Участниками познавательно-занимательной игры «Путешествие по стране Перельмания» являются команды обучающихся 5-8 классов образовательных учреждений г. Пензы, которые подали заявки установленного образца (приложение 1) до 8 апреля 2022 года.

1.4. Условия организации, порядок проведения, критерии оценивания утверждаются научно-методическим советом МБОУ СОШ № 12 г. Пензы.

1.5. Методическое сопровождение осуществляется методическим объединением учителей математики и информатики.

II. Цели и задачи

Цель: привлечение детей к изучению математики, повышение уровня математического мышления, углубление теоретических знаний и развитие практических навыков обучающихся, проявивших математические способности, способствовать возникновению интереса к науке математика.

Задачи:

- раскрытие творческих способностей учащихся, развитие нестандартного типа мышления;
- выявление уровня знаний школьников по занимательной математике, умения применять их в нестандартных ситуациях;
- выявление уровня сформированности презентационных, коммуникативных, поисковых, информационных навыков;
- реализация обучающимися знаний и умений в нетрадиционных, нестандартных ситуациях, осознание ими ценностей приобретенных интеллектуально-творческих умений;

- самовыражение школьников в активной интеллектуально-творческой деятельности с учетом их индивидуальных способностей, потребностей и жизненного опыта;
- формирование у школьников навыков общения в открытой развивающей среде;
- формирование чувства патриотизма по отношению к своей команде, своему образовательному учреждению;
- воспитание чувства ответственности за порученное дело;
- расширение общения детей из разных классов и школ между собой.

III. Организация и проведение Игры

3.1. Общее руководство Игрой осуществляет оргкомитет, утвержденный приказом директора школы, который создается для подготовки и проведения Игры. В него входят: администрация МБОУ СОШ № 12 г. Пензы имени В.В. Тарасова, учителя математики и информатики, учителя физики школ-участников Игры.

3.2. Полномочия оргкомитета:

- утверждение программы Игры, перечня ее этапов;
- формирование состава инициативной группы для проведения состязаний;
- представление предложений по составу жюри;
- сбор заявок от школ на участие в Игре;
- организация награждения победителей и дипломантов Игры.

3.3. Учителя-предметники:

- разрабатывают сценарии проведения состязаний и представляют в оргкомитет на экспертизу;
- разрабатывают критерии оценивания выступлений участников.

3.4. В разработке заданий Игры принимают участие учителя-предметники. Задания проходят обязательную экспертизу на заседании методического объединения учителей математики и информатики на соответствие целям и задачам Игры, возрастным особенностям участников.

3.5. Для оценки результатов участия команд в Игре создается жюри, в состав которого входят педагогические работники школ-участниц Игры.

3.6. Жюри: оценивает результаты выступления команд; определяет победителей и дипломантов; готовит предложения по награждению; анализирует и обобщает итоги Игры.

IV. Условия участия в Игре

4.1. В Игре принимают участие команды обучающихся 5-8 классов образовательных учреждений г. Пензы.

4.2. Для участия в Игре ответственные за состав команд подают в оргкомитет заявку в установленные сроки.

4.3. Численность команды 6 человек: 1 – обучающийся 5 класса, 2 – обучающихся 6 класса, 2 – обучающихся 7 класса, 1 - обучающийся 8 класса (допускается наличие запасного игрока). В состав основных игроков входит Капитан.

4.4. Сопровождение детей на Игру осуществляет руководитель команды и тьютор (из числа обучающихся МБОУ СОШ №12).

V. Время и место проведения.

5.1. Дата проведения игры: 12 апреля 2022 года.

5.2. Место проведения: МБОУ СОШ № 12 г. Пензы имени В.В. Тарасова.

VI. Содержание Игры

6.1. **Торжественное открытие Игры (13.00 – 13.30)** в актовом зале МБОУ СОШ № 12 г. Пензы.

Представление команд- участниц Игры: название команды, представление капитана, тьютора команды, получение маршрутного листа.

6.2. Проведение Игры.

Игра проводится в два тура:

6.2.1 *первый тур* (индивидуальный):

«Игра-путешествие по станциям (13.40 – 14.20):

- «Логические задачи» (отв. Овчарова А.В.) для обучающихся 5 классов;
- «Строителей» (отв. Тарыкина Т.М.) для обучающихся 6 классов;
- «Историческая» (отв. Ефремова И.А.) для обучающихся 6 классов;
- «Занимательные задачи» (отв. Горшкова Ю.М.) для обучающихся 7 классов;
- «Шифровальная» (отв. Самсонкина В.О.) для обучающихся 7 классов;
- «Нескучная физика» (отв. Девятаева Т.И.) для обучающихся 8 классов.

Участники выполняют 6 заданий (задания 1, 2 оцениваются 1 баллом, задания 3, 4 оцениваются 2 баллами, задания 5, 6 оцениваются 3 баллами, максимальное количество баллов 12).

6.2.2. *второй тур* (командный):

Защита проектов «Земная, неземная математика»

Оценочный лист проекта включает следующие параметры оценивания (каждый параметр оценивается 2 баллами):

- актуальность выбранной темы;
- глубина раскрытия темы;
- практическая ценность проекта;
- композиционная стройность;
- аккуратность и дизайн оформления;

- самостоятельность при выполнении работы;
- сценарий защиты (логика изложения);
- умение изложить самое интересное и ценное;
- умение отвечать на вопросы;
- умение защищать свою точку зрения.

Максимальное количество баллов 20.

VII. Подведение итогов и награждение

7.1. Итоги Игры подводятся членами жюри согласно критериям, разработанным инициативной группой.

Состав Жюри:

Гаврилова Маргарита Алексеевна, председатель жюри, доктор педагогических наук, профессор кафедры информатики и методики обучения информатике и математике ПГУ;

Родионов Михаил Алексеевич, доктор педагогических наук, заведующий кафедрой информатики и методики обучения информатике и математике ПГУ;

Губанова Ольга Михайловна, кандидат педагогических наук.

7.2. Победители, участники Игры награждаются дипломами.

Награждаются победители и призеры (1, 2, 3 места) индивидуального тура на каждой станции, команды – победители и призеры (1, 2, 3 места) в 1 туре, команды - победители и призеры (1, 2, 3 места) в общекомандном зачете.

В оргкомитет
познавательно-занимательной игры «Путешествие по стране
Перельмания»

**Заявка
на участие в игре**

Просим вас включить в список участников игры команду

название команды

в следующем составе

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс

Руководитель команды _____

Ф.И.О. полностью

Контактные телефоны: рабочий _____
(Обязательно) сотовый _____

Директор

расшифровка подписи

По вопросам организации и проведения игры обращаться к куратору
Шошкиной Вере Васильевне по тел.: 89374482354.