

Положение

О проведении VI открытой городской математической игры «Математическая карусель»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения открытой городской математической игры «Математическая карусель» (далее – Игра).

1.2. Игра является открытой. Проводится в два тура: 1 тур- отборочный в дистанционном формате, 2 тур – заключительный (формат проведения по согласованию).

1.3. Организаторы Игры: МБОУ многопрофильная гимназия № 4 «Ступени» г. Пензы, МБОУ гимназия № 44 г. Пензы, МБОУ лицей № 55 г. Пензы при поддержке Управления образования г. Пензы, МКУ ЦКО и МОУО г. Пензы.

Цель: развитие интеллектуального содержательного досуга подростков.

Задачи:

- создание условий для повышения интеллектуального уровня подростков; популяризация математического образования;
- активизация творческих и познавательных способностей школьников;
- знакомство подростков с интересными математическими заданиями и стимулирование интереса школьников к изучению математики;
- отработка навыков командного взаимодействия в условиях достижения общей цели.

2. Организация и проведение Игры

2.1. Общее руководство осуществляет оргкомитет по проведению Игры.

2.2. Оргкомитет:

- утверждает программу Игры;
- формирует состав творческой группы;
- осуществляет сбор заявок от общеобразовательных учреждений на участие в Игре;
- организует награждение победителей и призеров Игры.

2.3. Творческая группа разрабатывает задания Игры, критерии оценивания и представляет в оргкомитет на экспертизу.

3. Дата и время проведения Игры

3.1. Дата проведения 1 тура Игры – **26 ноября 2021** года время проведения: **14.00**.

3.2. Дата проведения 2 тура Игры – **март 2022** года.

4. Порядок проведения Игры

Математическая карусель — это командное соревнование по решению задач. Побеждает команда, набравшая наибольшее число баллов.

Всем школам-участникам будет предоставлен доступ к платформе, на которой проводится игра, а также необходимые инструкции.

4.1. Игра содержит 20 задач по ниже представленным темам.

4.2. Темы Игры:

- 1) делимость натуральных чисел;
- 2) действия с десятичными дробями;
- 3) действия с обыкновенными дробями;
- 4) задачи на разрезание;
- 5) задачи на переливание;
- 6) отношения, проценты, масштаб;
- 7) решение простейших уравнений;
- 8) решение задач с помощью составления уравнения;
- 9) начальные геометрические сведения;
- 10) нестандартные задачи.

4.3. Игра содержит задания 4 типов:

- задания, в которых ответом может быть целое число или десятичная дробь;
- задания на множественный выбор;
- задания на установление соответствия;
- задания на восстановление пропущенной информации.

4.4. На решение задач отводится 50 минут.

4.5. Начисление баллов.

Проверка ответов осуществляется на платформе проведения Игры.

Все правильно решённые задачи приносят команде по 3 балла. Частично решённые задачи также могут принести команде определённое количество баллов.

4.5. Окончание игры.

Игра для команды заканчивается, если закончилось время, или все предложенные задачи решены.

4.6. Техническая поддержка Игры.

Во время проведения Игры будет осуществляться техническая поддержка школами-организаторами.

4.7. Разбор заданий.

4.7.1. В процессе Игры эксперты определяют задания, которые во время решения вызвали наибольшие затруднения у участников.

4.7.2. По окончании Игры на сайтах школ-организаторов будет размещен разбор заданий, вызвавших наибольшие затруднения.

5. Условия участия

5.1. Принять участие в Игре могут команды обучающихся общеобразовательных учреждений города Пензы.

5.2. Состав команды 6 человек из числа учащихся 5-6 классов.

5.3. Команда может считаться участником Игры только после получения подтверждения от Оргкомитета о включении в состав участников на основании заявки.

5.4. Замена в составе команды производится по согласованию с Оргкомитетом, может быть произведена в любое время до начала Игры.

5.5. Оргкомитет оставляет за собой право не допустить к игре участников в случае отсутствия необходимых заявленных документов и разрешений.

5.6. Зарегистрированные команды получают инструкции по Игре.

5.7. Участие в Игре является добровольным.

6. Обеспечение Игры

6.1. Каждой команде-участнице необходим компьютер или любое другое устройство с выходом в интернет.

6.2. Каждому участнику команды необходимо иметь тетрадь, линейку, ручку, карандаш.

7. Подача заявок на участие

7.1. Заявка (Приложение 1 данного Положения) подается в срок до **14.00 22 ноября 2021** года в электронном виде (school55@guoedu.ru). В теме сообщения указать «Заявка на математическую карусель».

8. Подведение итогов

8.1. Подведение итогов Игры и награждение проводится по окончании Игры.

8.2. В течение одного дня с момента проведения игры на сайтах школ-организаторов (МБОУ МГ № 4 «Ступени» г. Пензы, МБОУ «Гимназия № 44» г. Пензы, МБОУ «Лицей №55» г. Пензы) будет размещена рейтинговая таблица с итогами игры, определены победитель и призеры (25% от общего числа команд-участниц).

8.3. Победитель и призеры Игры награждаются дипломами.

9. Контактная информация

По вопросам организации Игры «Математическая карусель» обращаться в МБОУ «Лицей № 55» г. Пензы –Россева Е.В., 8 905 367 27 48.

Приложение 1

В оргкомитет
открытой
городской математической игры
«Математическая карусель»

Заявка
на участие в открытой городской математической игре
«Математическая карусель»

от

наименование образовательного учреждения

Просим включить в число участников Игры команду

название команды

в следующем составе:

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Руководитель команды _____

Ф.И.О. полностью

Адрес электронной почты руководителя команды: _____

Контактные телефоны руководителя команды:

рабочий _____

(обязательно)

сотовый _____

Директор _____

расшифровка подписи

Дата заполнения заявки: _____